



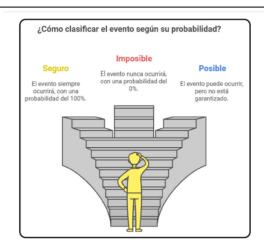
SIGNATURA: MATEMÁTICAS	PROFESOR (A): Karina Andrea Suárez Casallas	GRADO: 4
PERIODO: 4	FECHA: del 14 de octubre al 7 de noviembre 2025	NÙMERO DE HORAS:
		12

CLASE 50'	EVIDENCIAS Y REFERENTE CONCEPTUAL	ESTRATEGIAS DE ENSEÑANZA Y APRENDIZAJE	RECURSOS	INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN
2 horas	Probabilidades	I. Se dará la bienvenida a los estudiantes, se llama a lista, se solicita sacar el cuaderno para iniciar la clase, además de recordar el buen uso del mismo, y las normas de convivencia durante la clase. D. ¿Qué es la probabilidad? La probabilidad es el estudio de los eventos que pueden suceder o no, y mide qué tan probable es que ocurra un evento. Situaciones aleatoria y deterministas: Una situación aleatoria es aquella cuyo resultado puede variar. Ejemplo: lanzar una moneda (puede salir cara o sello). Una situación determinista es aquella cuyo resultado siempre es el mismo. Ejemplo: encender una lampara (siempre se enciende al oprimir el botón). Eventos seguros, imposibles y posibles En probabilidad, los eventos se clasifican según la posibilidad de que ocurran. Estos son los tres tipos principales: 1. Evento seguro: Un evento seguro es aquel que siempre ocurrirá, sin importar las circunstancias. Su probabilidad es 1 (o 100%). 2. Evento imposible: Un evento imposible es aquel que nunca puede ocurrir. Su probabilidad es 0 (o 0%). 3. Evento posible: Un evento posible es aquel que puede ocurrir, pero no está garantizado.	Televisor Computador Útiles escolares	Observación directa Comportamiento Cuaderno: Actividad en clase. Asistencia Comprensión de la temática. Uniforme

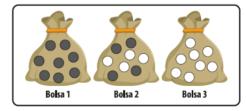




"Trabajar juntos hacia una nueva visión común" PLANEACIÓN DIDACTICA DE CLASES 2024



Ejemplo: En la siguiente imagen se tienen tres bolsas y en su interior bolas de color blancas y negras.



Si se quiere sacar un bola negra, analicemos qué sucede al sacar al azar un bola de cada bolsa:

- Sacar una bola negra de la bolsa 1 es un evento seguro, pues no hay más opciones de color.
- Sacar una bola negra de la bolsa 2 es un **evento posible**, pues puede ocurrir, aunque no se tiene certeza.
- Sacar una bola negra de la bolsa 3 es un **evento imposible**, pues en esta bolsa no existen bolas de este color.
- C. Se refuerza el concepto con ejercicios de práctica y participación de salida al tablero.



edu ccop

2 hora	Probabilidades	I. Se dará la bienvenida a los estudiantes, se llama a lista, se solicita sacar el cuaderno para iniciar la clase, además de recordar el buen uso del mismo, y las normas de convivencia durante la clase. D. Principio de probabilidad La probabilidad de que un evento ocurra se puede representar con un número. Este número puede ir desde 0 hasta 1. Para calcular la probabilidad de que un evento ocurra se usa la siguiente expresión: Probabilidad = Número de casos favorables Número de casos posibles Los casos favorables son las veces que puede ocurrir lo que queremos, mientras que los casos posibles son todas las cosas que pueden pasar. Ejemplo: Se tiene en una caja 15 bolas de dos colores: rojas (R) y blancas (B), como se muestran en la siguiente imagen:	Útiles escolares Tablero Fotocopias Televisor Computador	Observación directa Comportamiento Cuaderno: Actividad en clase. Asistencia Comprensión de la temática. Uniforme
--------	----------------	---	--	--





"Trabajar juntos hacia una nueva visión común" PLANEACIÓN DIDACTICA DE CLASES 2024

¿Cuál es la probabilidad de sacar una bola al azar y que esta sea blanca?

Los **casos posibles** son todas las bolas que tiene la caja, o sea 15 Los **casos favorables** son las bolas blancas que tiene la caja, o sea 4

Esto significa que la probabilidad de sacar sin mirar una bola blanca es:

$$Probabilidad = \frac{N\'umero\ de\ casos\ favorables}{N\'umero\ de\ casos\ posibles}$$

Probabilidad de sacar una blanca = $\frac{4}{15}$

c. Mediante participacion grupal se analizan los siguientes eventos.

Practica:

- 1. En una bolsa hay 5 canicas rojas y 5 canicas azules. ¿Qué color tiene la misma probabilidad de salir?
- 2. Lanzas un dado. ¿Cuál es la probabilidad de que salga un número mayor que 6?
- 3. En una caja hay 3 manzanas y 1 pera. ¿Es más probable sacar una manzana o una pera?
- 4. Un dado tiene los números del 1 al 6. ¿Qué tan probable es sacar un número menor que 7?
- 5. Una caja contiene: 2 globos rojos, 2 globos verdes y 6 globos amarillos. ¿Cuál es el color más probable de salir?
- 6. Si lanzas una moneda al aire, ¿qué es seguro, qué es posible y qué es imposible que ocurra?
- 7. En una urna hay 10 bolitas verdes. ¿Qué probabilidad hay de sacar una bolita verde?
- 8. En una urna hay 4 bolitas amarillas y 1 azul. ¿Es más probable sacar una bolita amarilla o una azul?





2 horas	Probabilidades	I. Se dará la bienvenida a los estudiantes, se llama a lista, se solicita sacar el cuaderno para iniciar la clase, además de recordar el buen uso del mismo, y las normas de convivencia durante la clase. D. actividad evaluativa Paccard Pacca	Útiles escolares Tablero Fotocopia	Observación directa Comportamiento Cuaderno: Actividad en clase. Asistencia Comprensión de la temática. Uniforme
---------	----------------	--	---	--



edu ccop

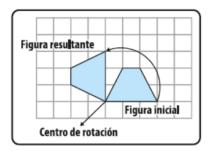
BOR IBI WIR		I LANEAGION DIDAGNOA DE GEAGLO 2024		
2 horas	MOVIMIENTOS Y TRANSFORMACIONES	I. Se dará la bienvenida a los estudiantes, se llama a lista, se solicita sacar el cuaderno para iniciar la clase, además de recordar el buen uso del mismo, y las normas de convivencia durante la clase. D. Movimiento de figuras Mover una figura en el plano significa cambiar su posición o su forma sin cambiar su estructura básica. Existen varios tipos de movimientos que podemos aplicar a una figura, como la traslación, la rotación y la reflexión. Traslación: es un movimiento que consiste en el desplazamiento de una figura a una distancia determinada en línea recta, que puede ser hacia arriba, hacia abajo, a la derecha o a la izquierda. Ejemplo:	Útiles escolares Televisor Computador	Observación directa Comportamiento Cuaderno: Actividad en clase. Asistencia Comprensión de la temática. Uniforme
		Rotación: La rotación es cuando giramos una figura alrededor de un punto llamado centro de rotación. El ángulo de giro nos indica cuánto se ha rotado la figura.		



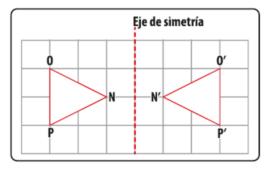


"Trabajar juntos hacia una nueva visión común" PLANEACIÓN DIDACTICA DE CLASES 2024

Ejemplo:



Reflexión: La reflexión es como ver la figura en un espejo. Se crea una imagen "reflejada" de la figura sobre una línea llamada eje de simetría.



Transformaciones: Ampliación y reducción

A veces, necesitamos hacer una figura más grande o más pequeña, pero manteniendo su forma. Este proceso se llama ampliación o reducción. Cuando ampliamos una figura, todas sus partes crecen proporcionalmente. Lo mismo sucede cuando la reducimos.

1. Ampliación:

Cuando agrandamos una figura manteniendo la misma proporción, obtenemos una figura semejante a la original.



edu ccop

"Trabajar juntos hacia una nueva visión común"
PLANEACIÓN DIDACTICA DE CLASES 2024

2 hora	S
--------	---

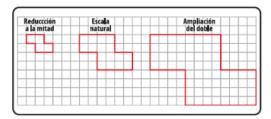
I. Se dará la bienvenida a los estudiantes, se llama a lista, se solicita sacar el cuaderno para iniciar la clase, además de recordar el buen uso del mismo, y las normas de convivencia durante la clase.

D

2. Reducción:

Cuando hacemos más pequeña una figura sin cambiar su forma, también obtenemos una figura semejante.

Ejemplo:

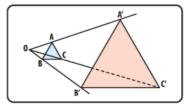


Homotecia y figuras semejantes

La **homotecia** es el nombre que damos al proceso de hacer una figura más grande o más pequeña manteniendo su forma y proporciones. Cuando una figura se amplía o se reduce, se obtiene una **figura semejante** a la original. Esto significa que las figuras tienen la misma forma, pero no el mismo tamaño.

Ejemplo:

Observa la siguiente figura:



En esta figura se han trazado tres líneas desde un punto llamado centro (O) y que pase por los vértices del triángulo ABC, al proyectar dichas líneas se pueden formar otros triángulos más grandes, pero semejantes al triángulo ABC.

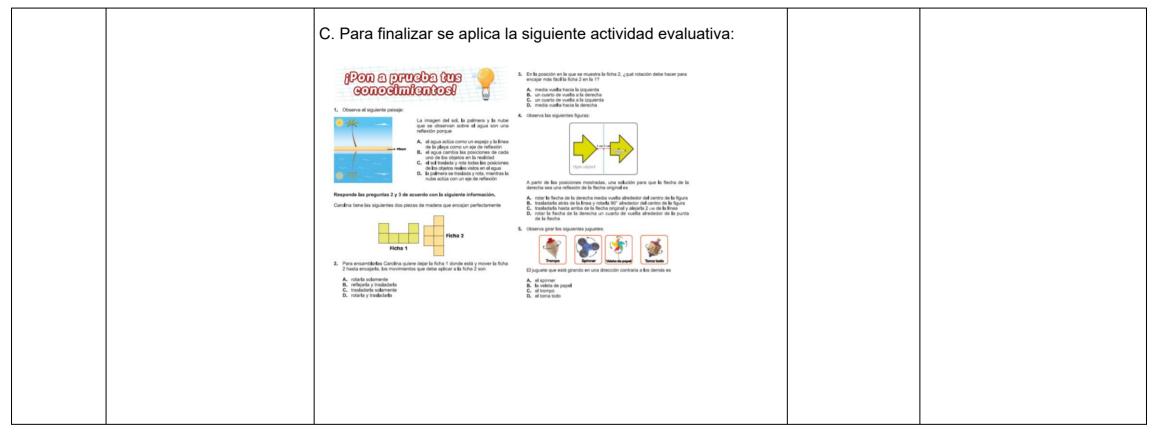
Útiles escolares Tablero Fotocopias Televisor

Observación directa
Comportamiento
Cuaderno: Actividad en
clase.
Asistencia

Comprensión de la temática. Uniforme











2 horas	I. Se dará la bienvenida a los estudiantes, se llama a lista, se solicita sacar el cuaderno para iniciar la clase, además de recordar el buen uso del mismo, y las normas de convivencia durante la clase. D. se realiza un repaso de los temas vistos. C a través de la plataforma de instruimos se exploran diferentes preguntas y se participa de manera grupal.	Útiles escolares Tablero Fotocopias Televisor	Observación directa Comportamiento Cuaderno: Actividad en clase. Asistencia Comprensión de la temática. Uniforme





"Trabajar juntos hacia una nueva visión común" PLANEACIÓN DIDACTICA DE CLASES 2024

OBSERVACIONES:

Tener en cuenta que algunas clases se pueden posponer debido a las actividades programadas:

- Semana de la salud mental
- Acto cívico día de la diversidad cultural
- English games
- Olimpiadas matemáticas
- Dia de la niñez
- Educación vial
- Eucaristía mes de noviembre
- Prueba No. 8